

1. Hasil Penilaian *System Usability Scale* (SUS)

INSTITUT ILSASAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian

Skor Keterangan

- 1 Sangat Tidak Setuju
- 2 Tidak Setuju
- 3 Netral
- 4 Setuju
- 5 Sangat Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya menambahkan bantuan orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa <i>flowchart</i> dalam sistem ini berjalan dengan sempurna.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membutuhkan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu menambahkan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan

System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengvalidasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.

Peneliti dan membuat *Bapak/Ibu* sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

INSTITUT ILSASAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian

Skor Keterangan

- 1 Sangat Tidak Setuju
- 2 Tidak Setuju
- 3 Netral
- 4 Setuju
- 5 Sangat Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya menambahkan bantuan orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa <i>flowchart</i> dalam sistem ini berjalan dengan sempurna.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membutuhkan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu menambahkan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan

System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengvalidasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.

Peneliti dan membuat *Bapak/Ibu* sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

INSTITUT ILSASAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian

Skor Keterangan

- 1 Sangat Tidak Setuju
- 2 Tidak Setuju
- 3 Netral
- 4 Setuju
- 5 Sangat Setuju

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya menambahkan bantuan orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa <i>flowchart</i> dalam sistem ini berjalan dengan sempurna.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membutuhkan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu menambahkan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan

System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengvalidasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.

Peneliti dan membuat *Bapak/Ibu* sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

INSTITUT ILSASAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

INSTITUT FIRSAFAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian
Skor: Kurang
1 Sangat Tidak Sesuai
2 Tidak Sesuai
3 Normal
4 Sesuai
5 Sangat Sesuai

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya membutuhkan bantuan orang lain atau teman dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa frustasi dalam sistem ini berjalan dengan semestinya.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan evaluasi cara menggunakan sistem ini dengan tepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membosankan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan
System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengevaluasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.
Penelitian dan masukan Bapak/Ibu sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

INSTITUT FIRSAFAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian
Skor: Kurang
1 Sangat Tidak Sesuai
2 Tidak Sesuai
3 Normal
4 Sesuai
5 Sangat Sesuai

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya membutuhkan bantuan orang lain atau teman dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa frustasi dalam sistem ini berjalan dengan semestinya.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan evaluasi cara menggunakan sistem ini dengan tepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membosankan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan
System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengevaluasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.
Penelitian dan masukan Bapak/Ibu sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

INSTITUT FIRSAFAT DAN TEKNOLOGI KREATIF LEDALERO
FAKULTAS TEKNOLOGI KREATIF
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Skala Penilaian
Skor: Kurang
1 Sangat Tidak Sesuai
2 Tidak Sesuai
3 Normal
4 Sesuai
5 Sangat Sesuai

Daftar Pernyataan

No	Pernyataan	1	2	3	4	5
1	Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi.	☐	☐	☐	☐	☐
2	Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
3	Saya merasa sistem ini mudah digunakan.	☐	☐	☐	☐	☐
4	Saya membutuhkan bantuan orang lain atau teman dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
5	Saya merasa frustasi dalam sistem ini berjalan dengan semestinya.	☐	☐	☐	☐	☐
6	Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak sesuai) pada sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
7	Saya merasa orang lain akan evaluasi cara menggunakan sistem ini dengan tepat.	☐	☐	☐	☐	☐
8	Saya merasa sistem ini membosankan.	☐	☐	☐	☐	☐
9	Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐
10	Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini.	☐	☐	☐	☐	☐

Penjelasan
System Usability Scale (SUS) merupakan metode evaluasi usability yang dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna dan kelengkapan suatu sistem melalui kuesioner yang terdiri dari 10 pernyataan. Kuesioner ini digunakan sebagai bagian dari penelitian untuk mengevaluasi prototipe aplikasi mobile yang sedang dikembangkan.

Terima kasih atas partisipasi Bapak/Ibu.
Penelitian dan masukan Bapak/Ibu sangat membantu dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik.

2. Observasi dan Wawancara di SLB/C Bhakti Luhur Maumere



