

## ABSTRAK

Yulius Sa Sato. **Problematika Perkembangan *Game Online Mobile Legends* Di Indonesia Dan Tanggapan Atasnya Dari Perspektif Psikologi Humanistik Abraham Maslow**. Skripsi. Program Studi Filsafat Institut Filsafat dan Teknologi Kreatif Ledalero, 2024.

Studi ini bertujuan untuk menyadarkan dan memberi pemahaman kepada masyarakat tentang dampak negatif perkembangan *game online Mobile Legends*. Adapun metode yang digunakan dalam penulisan karya ilmiah ini ialah metode analisis kualitatif atas data-data kasus dan kajian teori psikologi humanistik Abraham Maslow yang diperoleh melalui studi kepustakaan.

Penulisan karya ilmiah ini dilatarbelakangi oleh keprihatinan penulis terhadap fenomena problematika perkembangan *game online Mobile Legends* di Indonesia. *Game online Mobile Legends* yang hadir dengan segala kemutakhiran teknologi di dalamnya serta kekuatan pemasaran yang sangat menjanjikan di Indonesia, ternyata membawa dampak negatif yakni krisis-krisis tertentu pada psikis manusia. Contohnya ialah kecanduan, bersikap apatis, penuh konflik (pribadi dengan keadaan emosional tidak stabil), pelarian diri dari dunia nyata, dan cenderung antisosial.

Krisis-krisis tersebut disinyalir terjadi karena banyak orang lalai terhadap segala pemenuhan kebutuhan dasariah. Kebutuhan dasariah ini, oleh Abraham Maslow, sesungguhnya merupakan sesuatu yang tidak bisa diabaikan oleh manusia, sebab pemenuhan kebutuhan dasariah, menghantar manusia kepada aktualisasi diri. Jika kebutuhan-kebutuhan tersebut diabaikan, maka akan menimbulkan penyakit mental dalam beragam jenis.

Penulis berdasarkan pemikiran Abraham Maslow, menawarkan dua solusi untuk membawa manusia terlepas dari belenggu-belenggu krisis ke-diri-an akibat dampak negatif *game online Mobile Legends*: *Pertama*, melalui penyadaran manusia akan pentingnya pemenuhan kebutuhan dasariah. *Kedua*, dengan memperhatikan kembali secara saksama bidang pendidikan di Indonesia agar pertumbuhan dan perkembangan kepribadian manusia Indonesia dapat sejalan dengan tujuan aktualisasi diri.

**Kata Kunci:** *Game Online, Mobile Legends, Krisis Mental, Kebutuhan Dasariah, Aktualisasi Diri, Pendidikan Intrinsik.*

## ABSTRACT

Yulius Sa Sato. **Problematics Development of *Mobile Legends Game Online* in Indonesia And The Responses Of It From The Perspective Of Abraham Maslow's Humanistic Psychology.** Thesis. Philosophy Study Program Ledalero Institute of Philosophy and Creative Technology. 2024.

This study aims to sensitize and provide understanding to the people about the negative impact of the development of *Mobile Legends online games*. The method used in writing this scientific work is the qualitative analysis method of case data and the study of Abraham Maslow's psychology theory obtained through literature studies.

The writing of this scientific work is motivated by author's concern about the problematic phenomenon of development of *Mobile Legends online games* in Indonesia. The *Mobile Legends game online* comes with all the technological advancements in it and the marketing power that is very promising in Indonesia, on the other hand, it turns out to cause certain crises in the human psyche. Examples are addiction, apathy, conflict (individuals with unstable emotional states), escape from real world, and antisocial tendencies.

The crises allegedly occur because many people neglect to fulfill their daily needs. This daily need, by Abraham Maslow, is actually something that cannot be ignored by humans to the noble ideals of humanity, namely self-actualization. If ignored, the consequence will be mental illnesses of various kinds, which will eventually lead humans off the path of self-actualization.

The author, based on Abraham Maslow's thinking, offers two solutions to bring humans out of the shackles of the crisis of selfhood due to the negative impact of *Mobile Legends online games*: First, through human awareness of the importance of fulfilling daily needs. Second, by paying careful attention to the field of education in Indonesia so that the growth and development of Indonesian human personality can be in line with the goal of self-actualization.

**Keywords: Online Games, Mobile Legends, Mental Crisis, Daily Needs, Self-Actualization, Intrinsic Education.**