

## Lampiran I

### PERTANYAAN KUISIONER UNTUK ANAK-ANAK

1. Umur:
2. Jenis kelamin
  - Laki-laki
  - Perempuan
3. Sedang menempuh pendidikan
  - Sekolah dasar
  - Sekolah menengah pertama
4. Apakah anda bermain *video game*?
  - Ya
  - Tidak
5. Apakah anda memiliki ponsel pribadi?
  - Ya
  - Tidak
6. Apakah anda bermain *video game* melalui ponsel pribadi?
  - Ya
  - Tidak
7. Apakah anda memiliki konsol *video game*?
  - Ya
  - Tidak
8. Berapa lama waktu yang anda gunakan untuk bermain *video game*?
  - 1 jam
  - Lebih dari 1 jam
9. Apakah anda bermain *video game* yang serupa dengan teman di lingkungan rumah?
  - Ya
  - Tidak
10. Apakah di rumah anda terdapat aturan harian?
  - Ya
  - Tidak

## Lampiran II

### KUISIONER UNTUK ORANG TUA

1. Pendidikan terakhir
  - Sekolah Menengah Pertama
  - Sekolah Menengah Atas
  - Perguruan Tinggi
2. Pekerjaan
  - Aparatur Sipil Negara
  - Pegawai Swasta
  - Wiraswasta
3. Apakah anda memberikan batasan waktu bagi anak anda untuk bermain *video game*?
  - Ya
  - Tidak
4. Apakah anak anda ketika bermain *video game*, melawan ketika dimintai bantuan?
  - Ya
  - Tidak
5. Apakah ada pembiasaan doa dalam keluarga?
  - Ya
  - Tidak
6. Apakah anda mengajak anak untuk terlibat dalam Misa dan kegiatan rohani lainnya?
  - Ya
  - Tidak
7. Apakah anda meluangkan waktu bersama keluarga?
  - Selalu
  - Sering
  - Jarang

8. Apakah menurut anda *video game* memberikan dampak bagi perkembangan iman anak?
  - Ya
  - Tidak
9. Apakah anda membiasakan membaca Kitab Suci bersama dalam keluarga?
  - Ya
  - Tidak
10. Apakah anda membebaskan anak-anak anda untuk mengikuti kegiatan SEKAMI dan kegiatan rohani lainnya?
  - Ya
  - Tidak
11. Apakah lingkungan sekitar tempat tinggal anda mendukung perkembangan iman anak?
  - Ya
  - Tidak

### Lampiran III

#### Daftar Pertanyaan Wawancara untuk Orangtua

1. Apakah anak anda sulit untuk dimintai tolong ketika sedang bermain *video game* ?
2. Apakah anak anda lupa berdoa ketika sedang bermain *video game* ?
3. Apakah anak anda lebih senang di rumah bermain *video game* dibandingkan melakukan aktivitas di luar rumah ?
4. Apakah peran orang tua penting dalam pertumbuhan iman anak ?

**Lampiran IV****DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA UNTUK PASTOR STASI  
SANTA SISILIA KLUNGKUNG, BALI**

1. Bagaimana keadaan geografi dan topografi dari Stasi Santa Sisilia Klungkung?
2. Bagaimana keadaan ekonomi umat di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
3. Bagaimana keadaan sosio-budaya umat di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
4. Bagaimana keadaan sosio-religius umat di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
5. Bagaimana Gereja mendekati anak-anak dengan Kitab Suci?
6. Bagaimana kehidupan doa dalam lingkup keluarga di Stasi Santa Sisilia Klungkung?

**Lampiran V****DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA UNTUK PASTOR REKAN  
STASI SANTA SISILIA KLUNGKUNG, BALI**

1. Bagaimana keadaan sosio-edukatif umat di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
2. Apakah banyak keluarga yang bekerja di luar kota dan kurang memiliki waktu untuk berkumpul bersama keluarga?
3. Apakah anak-anak dapat berkembang jika memainkan *game-game* rohani?
4. Bagaimana kehidupan doa anak-anak di Stasi Santa Sisilia Klungkung?

**Lampiran VI****DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA UNTUK GURU AGAMA DI STASI SANTA SISILIA KLUNGKUNG, BALI**

1. Apa akibat dampak yang timbul pada saat perayaan Ekaristi ketika anak-anak bermain *game* semalaman?
2. Bagaimana dampak yang ditimbulkan oleh anak-anak yang bermain *game* ketika dimintai tolong oleh orang tuanya?
3. Apakah *video game* memiliki dampak yang buruk bagi pendidikan dan perkembangan iman anak di Stasi Santa Sisilia Klungkung?

**Lampiran VII****DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA UNTUK PEMBINA SEKAMI DI STASI SANTA SISILIA KLUNGKUNG, BALI**

1. Apa saja kegiatan dalam SEKAMI yang dilakukan di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
2. Apa saja kendala yang dialami dalam menyelenggarakan kegiatan SEKAMI?
3. Apa saja kegiatan yang dilakukan oleh anak-anak SEKAMI di Stasi Santa Sisilia Klungkung?
4. Apakah anak-anak SEKAMI membawa ponsel pribadi ketika mengikuti kegiatan SEKAMI?